

Warsztaty skupią się na następujących kwestiach:

- Które z gier są niebezpieczne?
- Co powinniśmy wiedzieć o "grach" typu Niebieski Wieloryb?
- Dlaczego dzieci nie powinny grać w Wiedźmina, GTA, CSa i inne "agresywne" gry?
- Psychomanipulacja i odczulanie w grach
- Jak i dlaczego gry uzależniają?
- Modelowanie relacji dziecko Modelowanie relacji dziecko
– gry komputerowe